



REGULAMENTO DE BOOTCAMP HELPPER ORIGINS

HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA abre processo seletivo para estímulo à área de tecnologia através de cursos de aperfeiçoamento de linguagens de programação Front-end Angular e Back-end NodeJS.

1. Objetivo:

Selecionar 50 (cinquenta) participantes que queiram fazer parte do programa de imersão Bootcamp Helpper Origins, visando formar novos profissionais na área de tecnologia.

Os candidatos selecionados participam de uma jornada de aprendizado de aproximadamente 180 (cento e oitenta) horas, através de uma das trilhas de aprendizado (Front-end Angular ou Back-end NodeJS).

Aqueles que obtiverem aproveitamento na jornada de aprendizados, além de obterem o certificado do treinamento, estarão pré-selecionados para o banco de talentos da Helpper, que pretende contratar até 10 candidatos aprovados, através de oportunidades de estágio remunerado ou contratação de empregado no regime da CLT.

2. O que é Bootcamp Helpper Origins?

O Bootcamp Helpper Origins é um curso totalmente online, de caráter gratuito, destinado ao aperfeiçoamento e formação de profissionais na área de tecnologia.

As jornadas de aprendizados serão online e ao vivo e contarão com atividades síncronas e assíncronas, além de mentoria de profissionais especialistas que ajudarão os participantes a desenvolverem habilidades de forma prática e ágil, durante o processo de imersão.





3. Quais os requisitos para participar do processo seletivo?

São condições mínimas para a participação do processo seletivo e da jornada de imersão:

- Ser pessoa física alfabetizada, com 18 anos completos até a data da inscrição;
- Possuir computador com acesso à internet de boa qualidade;
- Ter disponibilidade para participar da jornada de imersão através de atividades diárias, que duram em média 3 (três) horas diárias;
- Ter disponibilidade para estudar e participar das aulas online aos sábados conforme calendário divulgado;
- Realizar teste de lógica, sendo este último, utilizado como ferramenta classificatória/eliminatória para participação da jornada de imersão.

4. Como se inscrever?

As inscrições serão realizadas exclusivamente através do portal <https://origins.helpper.com.br/>, no período de 06/10/2021 à 17/10/2021, encerrando na data final às 23h59 (vinte e três horas e cinquenta e nove minutos), horário de Brasília.

5. Processo Seletivo

O processo seletivo contará com uma fase de inscrição, na qual os candidatos deverão informar terem os requisitos mínimos para participação no Bootcamp e uma fase classificatória/eliminatória, através de um teste de lógica.

Os candidatos não terão suporte durante a fase de inscrição e realização do teste de lógica, uma vez que a resolução dos exercícios faz parte do processo de seleção.

Os processos seletivos serão realizados por trilhas, sendo ofertadas 50 (cinquenta) vagas ao total, ou seja, 25 (vinte e cinco) vagas para cada uma das trilhas.

No ato da inscrição o candidato deverá optar pela trilha que pretende participar, são elas: Front-end e Back-end.





Ao iniciar o processo seletivo, os candidatos declaram terem conhecimento deste regulamento, bem como, serem responsáveis por toda e qualquer informação prestada durante todo o processo de imersão, comprometendo-se a prestar informações verdadeiras e precisas, atualizadas e completas.

O teste de lógica é composto por 06 questões e terá caráter classificatório.

Como critério de desempate, será considerado classificado o candidato que tiver concluído antes o teste, considerando dias, horas, minutos e segundos.

6. Resultado do Processo Seletivo

O resultado do processo seletivo será divulgado no dia 22/10/2021, podendo ser realizada a consulta através do número do CPF do candidato no mesmo portal.

O candidato é o único responsável pelo acompanhamento das etapas do processo seletivo.

A Helpper isenta-se de responsabilidade, caso o candidato não tome conhecimento de alguma convocação por não acessar o portal <https://origins.helpper.com.br/>.

Serão DESCLASSIFICADOS sumariamente os candidatos que:

- Apresentarem inscrições preenchidas parcialmente ou de maneira incompleta;
- Apresentarem inscrições submetidas por outro canal que não o formulário eletrônico indicado neste Regulamento;
- Apresentarem informações falsas durante o processo de inscrição ou posteriormente;
- Não atenderem aos critérios estabelecidos neste Regulamento.

7. Da Jornada de Imersão: Bootcamp Helpper Origins

Aos aprovados que forem chamados e desejarem participar da jornada da imersão terão um conteúdo de aulas de atividades de aproximadamente 180 (cento e oitenta) horas.

As aulas serão ministradas aos sábados, online e ao vivo. O conteúdo programático está no Anexo 2 deste regulamento.





A jornada de imersão terá início no dia 25/10/2021 e encerramento no dia 23/12/2021.

Os participantes declaram ter ciência que por respeito aos direitos de proteção à privacidade, dados pessoais e direitos autorais, que não poderão gravar ou tirar foto (ou “print”) das aulas.

Os participantes deverão ainda, além das aulas ministradas online e ao vivo, participar das atividades semanais, devendo entregar nos prazos previstos, os desafios de cada período de atividade.

A não entrega dos desafios e atividades nos prazos previstos acarretará a imediata exclusão do participante da jornada de imersão, salvo em casos justificados, tais como, doença/acidente, devidamente comprovados por atestado médico.

As aulas aos sábados não serão repostas em hipótese alguma, sendo facultado aos participantes que justificarem sua ausência, a entrega das atividades decorrentes do conteúdo de referidas aulas.

A participação nas aulas online é monitorada através de relatórios que possibilitam verificar se o participante teve sua conexão interrompida ou saiu da aula. Desta forma, para os casos de atrasos ou ausência decorrentes de problemas de conexão, caberá ao participante demonstrar de forma inequívoca que sua operadora teve falhas de fornecimento em sua região.

Obterá o certificado de participação aquele que tiver a frequência mínima de 80% (oitenta por cento) das horas de atividades/aulas e, ainda, que tiver cumprido no prazo a entrega de todos os desafios.

8. Oportunidades no Banco de Talentos da Helpper

A Helpper pretende, ao final da jornada, contratar até 10 (dez) participantes que tiverem aproveitamento no Bootcamp Helpper Origins. Os participantes com aproveitamento estarão automaticamente pré-selecionados à fazer parte da seleção de talentos para vagas de estágio remunerado e contratação de empregados no regime da CLT.





O aproveitamento satisfatório no Bootcamp Helpper Origins é requisito para a participação de processo seletivo de talentos da Helpper, no entanto, não gera qualquer promessa de contratação que seguirá outros meios de análise para a seleção.

9. Disposições Finais

A Helpper se reserva ao direito de, a seu exclusivo critério, alterar os termos deste Regulamento e/ou dos Anexos, informando previamente as mudanças aos participantes, através de avisos no portal <https://origins.helpper.com.br/> e/ou por e-mail.

É parte integrante deste Regulamento o Anexo 1 – Termo de Consentimento de Tratamento de Dados do Bootcamp Helpper Origins.

O candidato deverá manifestar sua concordância a esse termo no formulário eletrônico de inscrição.

Se por qualquer motivo, alheio à vontade e controle da Helpper, não for possível conduzir este Processo de Seleção e Jornada conforme o planejado, poderá finalizá-lo antecipadamente, mediante aviso aos participantes.

Os participantes declaram estarem cientes do conteúdo programático da jornada de imersão Bootcamp Helpper Origins e que possuem conhecimento para realizar a formação aqui especificada.

10. Foro de Eleição

Fica eleito o Foro da Comarca da Cidade de Sorocaba, Estado de São Paulo como competente para dirimir quaisquer controvérsias relativas ou decorrentes deste Regulamento, com renúncia expressa das Partes a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.





ANEXO 1

Termo de Consentimento de Tratamento de dados do Bootcamp Helpper Origins

Ao submeter minha inscrição ao **Bootcamp Helpper Origins**, estou ciente e concordo que os meus DADOS PESSOAIS, conforme definido na lei no. 13.709/2018 - Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD), poderão ser utilizados pela HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA para:

1. Cumprir as obrigações contratuais, legais e regulatórias em razão de suas atividades;
2. Executar seus programas e prestação de serviços;
3. Realizar a comunicação oficial por meio de quaisquer canais de comunicação (telefone, e-mail, SMS, WhatsApp, etc.).

Estou ciente que a HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA poderá compartilhar os meus DADOS PESSOAIS com seus prestadores de serviços, restringindo-se às funções e atividades por cada um desempenhadas e em aderência às finalidades acima estabelecidas. Estou ciente que a HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA poderá receber, de seus parceiros e prestadores de serviços, determinados DADOS PESSOAIS meus para evitar possíveis fraudes e para complementar ou atualizar o meu cadastro.

CONFIDENCIALIDADE

Estou ciente do compromisso assumido pela HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA e seus parceiros de tratar os meus DADOS PESSOAIS de forma sigilosa e confidencial, mantendo-os em ambiente seguro e não sendo utilizados para qualquer fim que não os descritos acima.

REVOGAÇÃO

Estou ciente que, a qualquer tempo, posso retirar o consentimento ora fornecido, hipótese em que as atividades desenvolvidas pela HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA, no âmbito de nossa relação, poderão restar prejudicadas.

Declaro e concordo que os meus DADOS PESSOAIS poderão ser armazenados, mesmo após o término do tratamento – inclusive após a revogação do consentimento –, (i) para cumprimento de obrigação legal ou regulatória pela HELPPER SERVIÇOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA ou (ii) desde que tornados anônimos.



ANEXO 2

Conteúdo Programático Helper Origins

Trilha de front-end:

- Lógica de programação
- Estrutura de dados
- Orientação a objetos
- Scrum
- Gitflow
- HTML
- CSS
- JavaScript puro (Vanila)
- Componentização
- Criação de projeto de consumo de API sem framework
- Criação de projeto de consumo de API com Angular
- Exercício de refatoração de código
- Clean Architecture com o prof Otávio Lemos

Trilha de Back-end

- Lógica de programação
- Estrutura de dados
- Orientação a objetos
- Scrum
- Gitflow
- Banco de dados Relacional (MySQL)
- Banco de dados Não Relacional (Mongo e Firebase)
- Sistemas monolitos
- Roteamento de APIs
- Criação de uma API sem framework
- Criação de uma API com Node e TypeScript
- Exercício de refatoração de código
- Clean Architecture com o prof Otávio Lemos

